



APLICACIÓNS MÓBILES PARA A BIBLIOTECA

OBXECTIVOS

- Aprender a xestionar as aplicacións móbiles.
- Aplicar as *apps* aos traballos da biblioteca.
- Identificar as aplicacións máis utilizadas entre os bibliotecarios.
- Recoñecer cales son as *apps* máis utilizadas polos nosos usuarios.
- Utilizar as *apps* nas actividades e servizos da biblioteca

DESENVOLVEMENTO

- Duración: 30 h.
- Lugar e datas:
En liña. Aula Cesga.
Do 4 ao 31 de maio.
- Número de prazas: 25

DESTINATARIOS

Os sinalados con carácter xeral na convocatoria.

CONTIDOS

Módulo 1. Os dispositivos.

- Tipos.
- Xestión e mantemento.
- Emuladores.

Módulo 2. Aplicacións para todos os dispositivos.

- Onde buscar, onde atopar, que instalar.





- Apps.
- Aplicacións desde o navegador.

Módulo 3. Coñecer as aplicacións.

- Para labores do día a día.
- Creadas por e para a biblioteca.
- Para gozar de contidos "free".
- Para deseño e creatividade.
- Para traballar con fotos.
- Para realidade virtual e realidade aumentada.
- Para reproducir audios e vídeos.
- Para xogar na biblioteca infantil.

Módulo 4. O uso das *apps* na biblioteca.

- Para promocionar o catálogo e os servizos da biblioteca.
- Para crear historias.
- Para decorar a biblioteca.
- Para contar contos e narrar historias.
- Para dinamizar con QRs, RA e RV.

Módulo 5. Nós podemos crear as nosas propias *apps*?

AVALIACIÓN

Para a obtención do certificado será necesaria a superación das actividades programadas polo docente, entre as que se inclúen cuestionarios tipo test e unha tarefa.

DOCENTE

Joaquín Hernández Sánchez. Profesional con máis de dezasete anos de experiencia de traballo na Fundación Germán Sánchez Ruipérez, na actualidade coordina programas formativos e realiza labores de docente, ademais de adaptar e deseñar materiais





formativos, tanto para proxectos presenciais como en liña. Colabora en programas ReadMaker para as bibliotecas na Diputación de Badajoz. Paralelamente a estas actividades, continúa desenvolvendo proxectos web e elaborando materiais para contornas dixitais.

